

# **REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH**

## **§ 1**

### **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Biblioteki Raczyńskich, zwanej dalej „Biblioteką”, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „Czytelnikami”.
2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa Regulamin korzystania ze zbiorów i usług Biblioteki Raczyńskich.
3. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.

## **§ 2**

### **ZASADY WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH**

1. Wypożyczenie Gier jest nieodpłatne.
2. Wypożyczać Gry mogą Czytelnicy zapisani do Biblioteki. Wypożyczenie gry jest równoznaczne z akceptacją postanowień tego Regulaminu..
3. Gry można wypożyczać na okres 30 dni.
4. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 Gry.
5. Wypożyczone przez Czytelnika Gry są rejestrowane w informatycznym systemie bibliotecznym i przypisane do konta konkretnego Czytelnika.
6. Gier nie można zamawiać ani prolongować w informatycznym systemie bibliotecznym.
7. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
8. Niedochowanie terminu zwrotu wypożyczonej Gry będzie skutkowało blokadą konta Czytelnika i naliczeniem opłaty za przetrzymanie zbiorów w wysokości 0,20 zł od jednostki za każdy rozpoczęty dzień po terminie zwrotu. Obliczenia wysokości opłat dokonuje automatycznie informatyczny system biblioteczny.

### § 3

#### POSZANOWANIE I ZABEZPIECZENIE ZBIORU GIER PLANSZOWYCH

1. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnikowi kompletne Gry, w stanie umożliwiającym korzystanie z nich zgodnie z przeznaczeniem.
2. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę. Wypożyczone Gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
3. Każda Gra zawiera specyfikację określającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan Gry przed jej wypożyczeniem według załączonej specyfikacji. Jakikolwiek brak i uszkodzenia powinny być zgłoszone Bibliotekarzowi przed wypożyczeniem Gry. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń przed wypożyczeniem Gry traktowane jest jako wypożyczenie Gry kompletnej.
4. Bibliotekarz odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry w ciągu 5 dni roboczych od daty zwrotu.
5. W przypadku stwierdzenia braku elementów zwróconej Gry bądź jej uszkodzenia, które utrudniają lub uniemożliwiają dalsze jej użytkowanie, Bibliotekarz niezwłocznie powiadamia o tym mailowo lub telefonicznie Czytelnika.
6. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry (w tym za uszkodzenia Gry), a także za jej zagubienie lub zdekompletowanie.
7. W przypadku zdekompletowania, zniszczenia lub uszkodzenia Gry Czytelnik jest w pierwszej kolejności zobowiązany do jej odkupienia lub, po uzgodnieniu z Bibliotekarzem, uzupełnienia jej poszczególnych elementów, przekazania w zamian innej Gry wskazanej przez Bibliotekarza, uiszczenia opłaty za zdekompletowanie, zniszczenie lub uszkodzenie Gry według ceny rynkowej. Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z Bibliotekarzem.
8. Biblioteka zastrzega sobie prawo do odmowy wypożyczania Gry w sytuacji, gdy Czytelnik notorycznie zwraca uszkodzone lub zdekompletowane Gry.

### § 4

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu korzystania ze zbiorów i usług Biblioteki Raczyńskich.